

龚高贤

15897578777 | Gonggx3926@163.com | vx:Flow_fox

个人网站: <https://ogur1-ggx-pm.pages.dev/>

求职意向: 游戏项目管理 (PM) · 2027 届应届生



教育背景

香港城市大学 (CityU HK, QS #63) | 工程管理 理学硕士 (MSc) 2025.09 – 2026.10

- GPA 3.4/4.0 (前 10%) | 主修方向: 项目管理

北京林业大学 (211) | 数据科学与大数据技术 理学学士 (BSc) 2021.09 – 2025.07

实习经历

深圳冰川网络股份有限公司 | 项目管理实习生 · 孵化中心 (AI + 创新游戏方向) 2026.04 – 2026.07

- 跟进孵化中心 8 款游戏从提案到研发的全流程管理, 深入跟进概念评审、预研排期、Demo 验收与版本交付等各个阶段, 推动多项目并行节奏下的信息对齐与交付把控
- 协调策划、美术、程序等多职能团队的日常沟通与信息对齐, 使用 TAPD 进行需求跟踪和状态同步, 定期向项目组输出进度报告与风险评估
- 针对孵化中心团队周报收集流程的长期痛点, 使用 Claude Code 独立研发「PM 周报 Agent」自动化工具, 实现文档自动创建、合并待办分发、AI 智能校验 (漏填/敷衍检测)、催办提醒及周会简报生成的全链路自动化, 将 PM 每周重复性劳动从数小时压缩至分钟级
- 开发会议纪要自动化处理工具, 支持录音转写文本导入后自动提取关键决策与待办事项, 显著提升团队信息同步效率与复盘质量

竞技世界 (北京) 网络技术有限公司 | 研发项目管理实习生 2022.10 – 2023.01

- 协助研发 PM 进行需求管理、排期控制与跨职能沟通, 维护 Jira 项目看板并定期输出进度数据统计报告
- 参与每日站会, 跟进开发排期与阻塞项, 推动信息对齐与问题闭环

项目经历

PM 周报 Agent · 冰川网络孵化中心内部工具 2026.05 – 2026.06

- 【背景】孵化中心多项目并行, PM 每周需手动收集→比对→汇总周报, 重复性劳动占比高、过程繁琐, 信息滞后风险大
- 【方案】独立完成需求拆解与工具设计, 基于 GPT API 构建智能校验层——实现漏填检测、敷衍填报识别、里程碑过期预警; 自动追踪项目状态变更 (如优先级降级/项目搁置), 主动推送确认通知, 将事后核对转为事前拦截
- 【成果】全链路自动化已进入团队日常运行, 周报管理人力投入压缩至分钟级, 节省近 80% 的时间, 解放 PM 工作时间, 将精力更好的聚焦于项目本身。

会议纪要自动化工具 2026.05 – 2026.06

- 【背景】跨团队会议频次高、信息沉淀慢，手动整理纪要耗时且待办追踪易遗漏
- 【方案】调研钉钉官方会议纪要接口后发现转录质量不达预期，调整为本地录音转写→文本结构化解析的流水线；支持多人发言识别、关键决策摘要与待办事项自动提取
- 【成果】将单次会议纪要产出时间大幅缩短，关键决策与待办零遗漏，已稳定应用于日常会议场景

游戏与 ACGN 产业理解

- 二次元/长线运营：深度体验多款头部二游，具备跨产品的横向对比视野——明日方舟（1 周年庆入坑至今，氪金 2000+，体验集成战略/危机合约等全部玩法）、明日方舟·终末地（开服玩家）、崩坏·星穹铁道（开服玩家，持有 6+5 限定角色）、原神（2.2 入坑，有满命限定角色）、FGO（持续 3 年）、赛马娘（持续 3 年，氪金 3000+）、绝区零（开服玩家）
- 竞技/FPS：三角洲行动（S1-S3 连续战场统帅）、Apex Legends（1900+小时，S10 起各赛季钻石）、CS2（1000+小时）；对竞技游戏平衡调整、排位机制设计与硬核/大众玩家分层有长期跟踪
- Steam 最爱：尼尔·机械纪元（1000+小时）、泡姆泡姆（全关卡通关）
- ACGN 线下与产业视角：多次参加明日方舟·音律联觉、CP32 等线下展会，亲历玩家社区的二创文化与情感连接；长期关注二游 IP 跨媒介运营与玩家社区舆情管理，能结合自身游戏体验理解产品决策与核心用户诉求的张力

技能

- 项目管理工具：钉钉 / TAPD / 飞书多维表格，熟悉敏捷/Scrum 流程与游戏研发排期管理
- AI 工具链：掌握 Claude Code 辅助开发，具备 LLM API（GPT/Claude）应用与 Prompt Engineering 实战经验
- 语言能力：英语 IELTS 7.0（阅读 8.0），CET-6，可胜任全球化发行团队的跨语言沟通与文档撰写

校园经历

- 校学生会外联部：主导「林汇卡 6.0」校园品牌项目，统筹跨校商家资源整合与线上推广策划，最终覆盖校内 3000+用户
- 校园十大歌手赛事：担任赛事全流程项目管理，协调宣传组、场地组、选手对接等多方资源，保障现场活动零事故落地